

N

ÉDITIONS
IN NOMINE

Vincent MAGNAN

DANS LA FORêt
DE BROcéLIANDE

POUR VIOLONCELLE SEUL

Compositeurs d'aujourd'hui

N

ÉDITIONS
IN NOMINE

dédié à Odile FUSTIER

Vincent MAGNAN

DANS LA FORêt
DE BROcéLIANDE

POUR VIOLONCELLE SEUL

(1999)

NOTE ÉDITORIALE

Le présent recueil est constitué de sept pièces pour violoncelle seul. Les pièces ont en commun leur écriture polyphonique. Vous voudrez bien rester attentifs au suivi des voix et à bien utiliser la résonance de l'instrument.

Les liaisons et tempi sont donnés à titre indicatif.

Dans les pièces sans barres de mesures, les altérations ne sont valables que pour les notes qu'elles précèdent. Néanmoins, quelques altérations de rappel ont été ajoutées pour lever toute ambiguïté.

1. *La fée Viviane* fut le grand amour de Merlin l'Enchanteur. Celui-ci lui transmit tous ses secrets, dont celui de l'emprisonnement éternel, que lui-même ne savait pas défaire. Désireuse de garder son amant, elle usa du sortilège sur lui et l'emprisonna dans un arbre de la forêt de Brocéliande. Le caractère de cette pièce est méditatif. Il ne faut cependant pas la jouer trop lentement.
2. *Le Val sans retour* était le domaine de la fée Morgane, demi-sœur du Roi Arthur. Jalouse d'un chevalier, elle y jeta un sort pour empêcher d'en sortir tous ceux qui auraient quelque faute à se reprocher. Seul Lancelot, fidèle à Guenièvre, put mettre fin à l'enchantement. Le caractère de cette pièce est calme et mystérieux. Il faut la jouer souplement et bien prendre le temps de faire entendre les deux voix.
3. *Le vieux hibou* est une pièce de caractère sombre et un peu angoissé. On peut imaginer un hibou tournant lentement la tête et clignant des yeux. Cette pièce peut aussi se jouer très lentement. Dans tous les cas, il faut la jouer bien à la corde.
4. *Excalibur* est une épée mythique ayant appartenu au roi Arthur. Cette pièce alterne des passages percussifs et d'autres plus lyriques. Son caractère est plutôt festif. Laissez se mélanger les résonances à la manière de cloches.
5. Dans *Ronde de nuit*, il ne s'agit pas d'une danse mais de la lourde marche d'un garde sur un chemin de ronde. Dans cette pièce, vous ferez particulièrement résonner toutes les notes en maintenant les doigts appuyés là où ils peuvent être gardés.
6. Le caractère du *Fou du roy Arthur* est joyeux mais inquiet. Le tempo doit varier selon les sautes d'humeur du fou.
7. Dans *La fontaine enchantée*, l'eau est limpide et fraîche. Mais attention, tout chevalier qui s'y désaltère déclenche une tempête et doit affronter le terrible Chevalier Noir. Dans la pièce, les reflets de l'eau nous laissent rêver. Cette pièce ne doit pas être jouée trop rapidement. Le tempo est assez libre et le son ne doit jamais être dur.

Durée totale 11'

EDITORIAL COMMENT

This collection consists of seven pieces for solo cello. The pieces have in common their polyphonic writing. Listen carefully the sequence of voices and use correctly the resonance of the instrument.

Bowings and tempi are given as information only.

Accidentals in the parts without barlines concern only the notes placed immediately after. Nevertheless, some cautionary accidentals have been added to avoid any ambiguity.

1. *The fairy Viviane* was the great love of Merlin the Magician. He shared all his secrets with her, including the eternal imprisonment that he did not know how to undo. Wishing to keep her lover, she cast a spell on him and imprisoned him in a tree in the forest of Brocéliande. The character of this piece is meditative. However, it should not be played too slowly.
2. *The Val Without Return* was the area of the fairy Morgan, half-sister of King Arthur. Jealous of a knight, she cast a spell to keep out all those who have some fault to blame. Only Lancelot, faithful to Guinevere, could end the enchantment. The character of this piece of work is calm and mysterious. You must play smoothly and take the time to play both voices.
3. *The Old Owl* is a piece of dark character and a little anxious. One can imagine an owl turning its head slowly and blinking. This piece can also be played very slowly. In all cases, it must be played on the string.
4. *Excalibur* is a mythical sword that belonged to King Arthur. This piece alternates percussive passages and others more lyrical. Its character is quite festive. Let the resonances mix like bells.
5. *The Night Watch* is not a dance but the heavy walk of a guard on a walkway. In this piece of work, pay attention to resonate all the notes by keeping the fingers pressed where they can be kept.
6. The character of *King Arthur's Fool* is happy but worried. The tempo should vary depending on the mood swings of the crazy.
7. In *The Enchanted Fountain*, the water is clear and fresh. But beware, any knight who quenches his thirst, triggers a storm and must face the terrible Black Knight. In the play, the reflections of the water let us dream. This part should not be performed too quickly. The tempo is quite free, and the sound should never be hard.

Total duration 11'

Translation: Camelia MIHAESCU

1. La fée Viviane

Méditatif mais sans lenteur ($\text{♩} = 100$)

The musical score consists of two staves of bassoon music. The first staff begins with a dynamic of mp , followed by a measure of eighth-note pairs with a 'V' above them and a '3' below them. The second staff begins with a measure of eighth-note pairs with a '3' below them. Both staves feature grace notes and slurs. The first staff ends with a dynamic of f . The second staff continues with a measure of eighth-note pairs with a '3' below them, followed by a dynamic of $dim.$ and a measure with a '3' below them.

2. Le Val sans retour

Calme et mystérieux ($\text{♩} = 112$)

The musical score consists of two staves of bassoon music. The first staff begins with a dynamic of mf , followed by a measure of eighth-note pairs with a '3' below them. The second staff begins with a measure of eighth-note pairs with a '3' below them. Both staves feature grace notes and slurs. The first staff ends with a dynamic of $> mf$. The second staff continues with a measure of eighth-note pairs with a '3' below them, followed by a dynamic of mp and a measure with a '3' below them.

3. Le vieux hibou

Nocturne et angoissant ($\text{♩} = 92$)

The musical score consists of three staves of bassoon music. The first staff begins with dynamic pp , followed by two measures of pp with grace notes. The third measure starts with mp . The second staff begins with pp , followed by pp with grace notes, then mf . The third staff begins with f , followed by a dynamic marking $dim.$ with a dashed line, ending with a final dynamic $>$.

4. Excalibur

Festif ($\text{♩} = 108$)

The musical score consists of three staves of bassoon music. The first staff begins with f . The second staff begins with a dynamic v , followed by a measure with grace notes, then v . The third staff begins with mf , followed by f .

5. La ronde de nuit

À pas lourds ($\text{♩} = 138$)

Musical score for section 5, "La ronde de nuit". The score consists of two staves. The top staff is in common time (indicated by a '4') and the bottom staff is in 2/4 time. Both staves are in bass clef. The key signature changes throughout the piece. Dynamics include *pizz.*, *p*, *mf*, *arco*, and *mp*. The music features eighth-note patterns and some sixteenth-note figures.

6. Le fou du roy Arthur

À la fois joyeux et inquiet ($\text{♩} = 112$)

Musical score for section 6, "Le fou du roy Arthur". The score consists of two staves. The top staff is in common time and the bottom staff is in 2/4 time. Both staves are in bass clef. The key signature changes. Dynamics include *pizz.*, *arco*, *mf*, *mp*, and *mf*. The music includes eighth-note patterns and sixteenth-note figures, with a dynamic marking "ralentir" at the end of the second staff.

7. La fontaine enchantée

Vif et frais ($\text{♩} = 116$)

Musical score for section 7, "La fontaine enchantée". The score consists of two staves. The top staff is in common time and the bottom staff is in 2/4 time. Both staves are in bass clef. The key signature changes. Dynamics include *mf*, *mp*, and *f*. The music features eighth-note patterns and sixteenth-note figures.

TABLE DES MATIÈRES

Note éditoriale

1. La fée Viviane – <i>Méditatif mais sans lenteur</i> (1'30)	1
2. Le Val sans retour – <i>Calm et mystérieux</i> (1'30)	2
3. Le vieux hibou – <i>Nocturne et angoissant</i> (1'15)	3
4. Excalibur – <i>Festif</i> (1'25)	4
5. La ronde de nuit – <i>À pas lourds</i> (2'20)	5
6. Le fou du roy Arthur – <i>À la fois joyeux et inquiet</i> (1'15)	6
7. La fontaine enchantée – <i>Vif et frais</i> (1'45)	7

TABLE OF CONTENTS

Editorial note

1. Lady of the Lake – <i>Meditative but not too slowly</i> (1'30)	1
2. Valley-of-no-Return – <i>Mysterious and calm</i> (1'30)	2
3. The Old Owl – <i>Awkward and nocturnal</i> (1'15)	3
4. Excalibur – <i>Festive</i> (1'25)	4
5. The Night Watch – <i>With laboured steps</i> (2'20)	5
6. King Arthur's Court Jester – <i>Light-hearted and worrying at the same time</i> (1'15)	6
7. The Enchanted Fountain – <i>Fresh and lively</i> (1'45)	7